

Vejledning til MODAK-app

Log ind

MODAK - Log ind

E-mail:
email@email.dk

Password:
kodeord

Husk mig på denne enhed

Nyt password Log ind

For at komme i gang skal du indtaste:

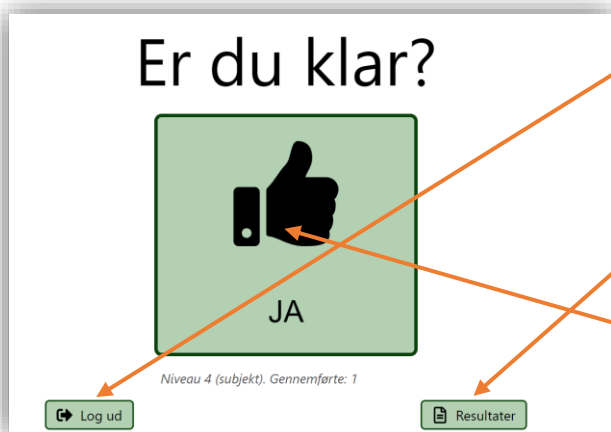
E-mailadresse
Password/kodeord

Hvis du vil undlade at skulle skrive dit brugernavn ved hvert login, skal du sætte flueben i "Husk mig på denne enhed"

Du kan skifte password ved at trykke på "Nyt password".

Log ind: Tryk her for at gå til startside.

Startsiden



Log ud:

Det er ikke nødvendigt at logge ud efter endt træning, men hvis der f.eks. skal skiftes bruger på enheden, skal du trykke på "Log ud".

Resultater:

Åbner en oversigt over gennemførte træninger.

Ja:

Tryk her for at igangsætte træningen.

Knap-funktioner



Knappernes funktioner er gennemgående for alle trin, dog med variation i indholdet af hjælpeknappen.

Hjælpe-knap:

Omformuleret instruks til aktuel opgave. *Denne knap aktiverer ikke hjælpetiltag.*

Gentag-knap:

Gentagelse af aktuel sætning (fx "spiller trommer").


Pause-knap:

Pause/start af igangværende træning.

Stop-knap:

Afbryder igangværende træning.

En afbrudt træning kan ikke genoptages på senere tidspunkt. Benyt i stedet pause-knappen.

Hvis der trykkes på stopknappen  vil denne dialogboks komme frem.

Tryk på **Ja** afbryder træningen. *Når en træning afbrydes, kan den ikke genoptages på et senere tidspunkt. Anvend i stedet pause-knap og luk appen ned.*

Tryk på **Nej** genoptager træningen.

Hvis der trykkes på pauseknappen, sættes træningen på pause.

En grå boks med teksten "Sat på pause..." viser at træningen er på pause.

Tryk for start-knappen  for at genoptage træningen.

Hjælp/støttetiltag på trin 1-4

Fejl:
Når der trykkes forkert, vil en rød firkant komme til syne i kombinationen med "Prøv igen".

Hjælpen kan også komme, hvis brugeren er passiv.



Støttetiltag, visuelt:

Hvis brugeren ikke profiterer af indledende auditive prompt, vil et visuelt prompt komme til syne.

Denne støtte kan både komme som følge af et fejltryk eller som følge af passivitet.



Støttetiltag, visuelt (udvidet):

Hvis brugeren ikke har responderet efter første visuelle prompt, kommer en finger til syne.

Denne støtte kan både komme som følge af et fejltryk eller som følge af passivitet.

Dette er sidste prompt, før opgaven løses automatisk.

Trin 1



Eksempel på trin 1.

På dette trin skal brugeren trykke på et billede, der svarer til den sætning, de hører auditivt.

Trin 2



Eksempel på trin 2.

På dette trin skal brugeren trykke på et billede, der svarer til den sætning, der læses visuelt i toppen af skærmen.

Trin 3



Eksempel på trin 3.

På dette trin skal brugeren trykke på det billede, der svarer til den sætning, de hører auditivt.

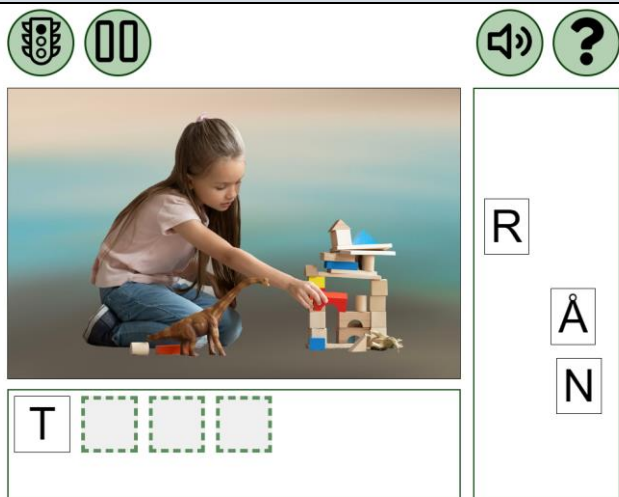
Trin 4



Eksempel på trin 4.

På dette trin skal brugeren trykke på det billede, der svarer til den sætning, de hører auditivt.

Trin 5



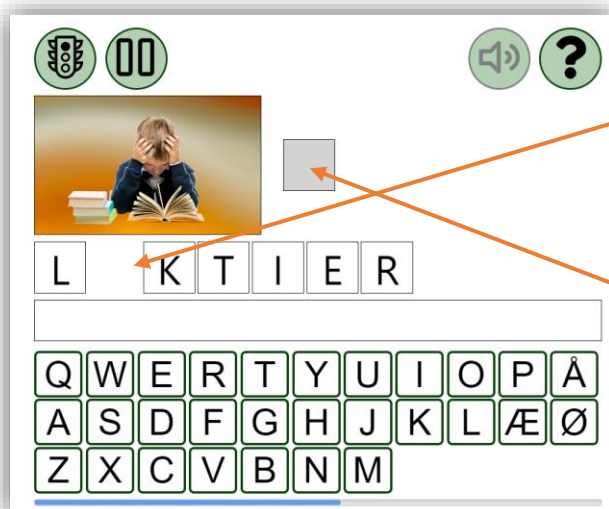
Eksempel på trin 5.

På dette trin skal brugeren stave til det aktuelle målord ved enten at:

- Trykke på det ønskede bogstav og derefter trykke på den korrekte stiplede boks.
- Trække det ønskede bogstav til den korrekte stiplede boks.

Det første bogstav i målordet gives altid automatisk.

Trin 6



Eksempel på trin 6.

På dette trin skal brugeren stave til det aktuelle målord ved at anvende tastaturet.

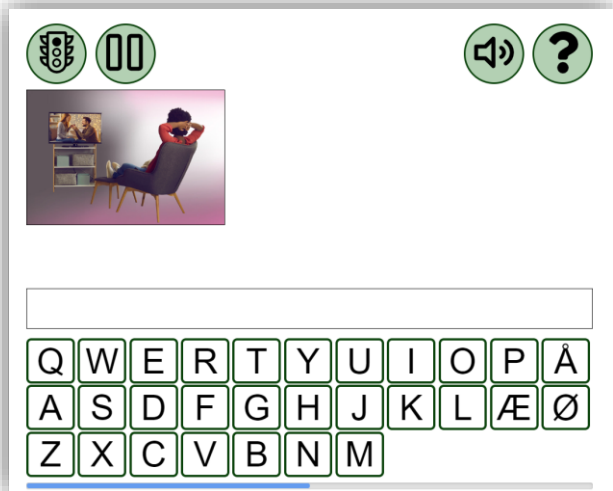
Ved instruksen vil den betonedede vokal blive fjernet.

Den betonedede vokal (vendt om).

Trin 7

Eksempel på trin 7.

På dette trin skal brugeren stave til det aktuelle målord, der høres auditivt.



Q W E R T Y U I O P Å
A S D F G H J K L Æ Ø
Z X C V B N M

Trin 8

Eksempel på trin 8.

Dette er et passivt trin, hvor brugeren ikke skal foretage sig noget.

De trænedede sætninger høres auditivt, alt imens de målord, der efterfølgende skal produceres på trin 9, forsvinder.

Ved subjekt-udvidelsen præsenteres brugeren for en S-V-O sætning, hvorefter verbum og objekt forsvinder.



binder skriver besked
læser kort køber frugt

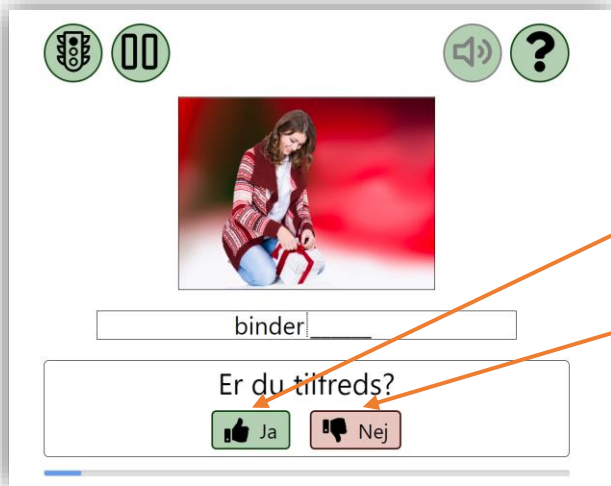
Trin 9

Eksempel på trin 9.

På dette trin skal brugeren forsøg at producere målordet.

Ja: Tryk her for at tilkendegive tilfredshed med egen produktion (og fortsætte til næste sætning).

Nej: Tryk her for at tilkendegive utilfredshed med egen produktion.



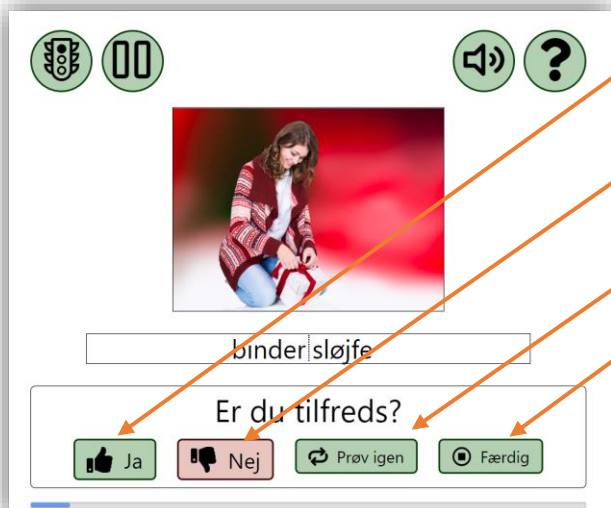
Knapfunktioner på trin 9 efter tryk på "Nej"

Ja: Tryk her for at tilkendegive tilfredshed med egen produktion (og fortsætte til næste sætning)

Nej: Tryk her for at gå videre til næste billede/sætning.

Prøv igen: Tryk her for at prøve igen

Færdig: Tryk her for at gå videre til næste billede/sætning.



Eksempel på trin 9 med skjult verbum



sløjfe

Er du tilfreds?

Ja Nej

Dette er et eksempel på en V-O sætning i dialogen. Her skjules verbet og brugeren promptes med enten:

Standard:

"Hun binder noget...
Binder hun en krans? ... Nej, hun..."

Perseverations-venlig udgave:

"Hun binder noget... Hun binder..."

Eksempel på trin 9 med skjult verbum og objekt



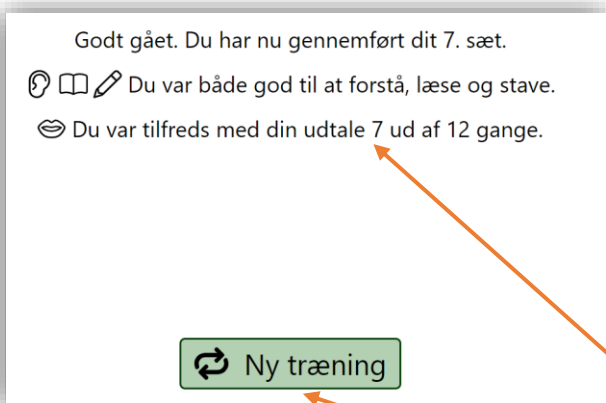
Karla

Er du tilfreds?

Ja Nej

Dette er et eksempel på hvordan en S-V-O sætning kan se ud i dialogen. Her skjules verbum og objekt og brugeren promptes med "Hvad laver Karla?".

Feedback efter gennemført sæt





Godt gået. Du har nu gennemført dit 7. sæt.


Du var både god til at forstå, læse og stave.

Du var tilfreds med din udtale 7 ud af 12 gange.

Ny træning

 Dette symbol vises, hvis brugeren har klaret sig bedst på trin med sprogforståelse

 Dette symbol vises, hvis brugeren har klaret sig bedst på trin med læsning

 Dette symbol vises, hvis brugerne har klaret sig bedst på trin med stavning

Hvis brugeren har klaret sig lige godt indenfor alle modaliteter, vises alle tre symboler (som i dette eksempel. Dette vil oftest være udtryk for gulv- eller loftseffekt.

Antal gange brugeren har været tilfreds med egen udtale på trin 9 ud af antal mulige.

Ny træning: Tryk her for at igangsætte en ny træning.

Proces-bjælke

Den blå bjælke viser hvor langt brugeren er kommet med det igangværende opgavesæt.

